**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Studiranje200

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**upravljanja objektima**

**Verzija 2.0**

Tim - Kolege200:

Mihajlo Antonijević 2021/0382

Konstantin Vučković 2021/0524

Vladimir Bogojević 2021/0387

Vanja Tomić 2021/0289

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 11.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vanja Tomić |
| 03.04.2024. | 2.0 | Druga verzija | Vanja Tomić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 5](#_Toc161328628)

[**1.1** **Rezime** 5](#_Toc161328629)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 5](#_Toc161328630)

[**1.3** **Reference** 5](#_Toc161328631)

[**1.4** **Otvorena** **pitanja** 5](#_Toc161328632)

[**2.** **Scenario pretraživanja objekata** 6](#_Toc161328633)

[**2.1** **Kratak opis** 6](#_Toc161328634)

[**2.2** **Tok događaja** 6](#_Toc161328635)

[2.2.1 Korisnik unosi podatke 6](#_Toc161328636)

[2.2.2 Korsniku se prikazuju objekti 6](#_Toc161328637)

[2.2.3 Korisnik odlazi na profil objekta 6](#_Toc161328638)

[**2.3** **Posebni zahtevi** 6](#_Toc161328639)

[**2.4** **Preduslovi** 6](#_Toc161328640)

[**2.5** **Posledice** 6](#_Toc161328641)

[**3.** **Scenario ocenivanja i komentarisanja objekta** 7](#_Toc161328642)

[**3.1** **Kratak opis** 7](#_Toc161328643)

[**3.2** **Tok događaja** 7](#_Toc161328644)

[3.2.1 Korisnik unosi podatke 7](#_Toc161328645)

[3.2.2 Administrator odobrava komentar 7](#_Toc161328646)

[3.2.3 Korisnik ne unosi komentar 7](#_Toc161328647)

[3.2.4 Korisnik ne unosi ocenu 7](#_Toc161328648)

[3.2.5 Administrator ne odobrava komentar 7](#_Toc161328649)

[**3.3** **Posebni zahtevi** 7](#_Toc161328650)

[**3.4** **Preduslovi** 8](#_Toc161328651)

[**3.5** **Posledice** 8](#_Toc161328652)

[**4.** **Scenario izmene opisa objekta** 8](#_Toc161328653)

[**4.1** **Kratak opis** 8](#_Toc161328654)

[**4.2** **Tok događaja** 8](#_Toc161328655)

[4.2.1 Korisnik unosi podatke 8](#_Toc161328656)

[**4.3** **Posebni zahtevi** 8](#_Toc161328657)

[**4.4** **Preduslovi** 8](#_Toc161328658)

[**4.5** **Posledice** 8](#_Toc161328659)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri upravljanju objektima.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak Studiranje200

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena** **pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno da postoji upustvo? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario pretraživanja objekata**

## **Kratak opis**

Student, organizator ili gost može da pretražuje objekte po određenim kriterijumima nakon čega mu izlazi lista traženih objekata.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik opciono unosi ime objekta

2. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po oceni

3. Korisnik opciono bira stavku za filtriranje po oceni

4. Korisnik opciono bira tip objekta

5. Korisnik pritiska dugme pretraži

### Korsniku se prikazuju objekti

Korsniku se prikazuju objekti jedni ispod drugog koji ispunjavaju one filtere koje je korisnik tražio. Za svaki objekat se slika, ime, ocena i kratak opis.

### Korisnik odlazi na profil objekta

Prilikom klika na neku od ponuđenih objekata korisnik odlazi na njegov profil. Na profilu se slika, ime, ocena i opis.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Nema.

## **Posledice**

Nema.

# **Scenario ocenivanja i komentarisanja objekta**

## **Kratak opis**

Korisnik koji je prijavljen na sistem može da ostavi komentar i ocenu nakon čega će on biti vidljiv na stranici objekta svim vrstama korisnika.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik unosi komentar

2. Korisnik unosi ocenu od 5-10

3. Korisnik pritiska dugme pošalji

### Administrator odobrava komentar

Administratoru stiže komentar koji korisnik želi da okači nakon čega ga on odobrava i komentar postaje vidljiv na stranici objekta, a korisniku stize poruka da je komentar uspesno okačen.

### Korisnik ne unosi komentar

1. Akcija 2 ista kao u scenariju 4.2.1

2. Korisnik pritiska dugme za potvrdu

3. Korisniku izlazi poruka da nije uneo komentar

### Administrator ne odobrava komentar

Administratoru stiže komentar koji korisnik želi da okači nakon čega ga on ne odobrava i komentar ne postaje vidljiv na stranici objekta, a korisniku stize poruka da je komentar nije uspesno okačen.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik mora biti prethodno prijavljen na sistem.

## **Posledice**

Komentar i ocena se unose u bazu podataka i postaju vidljivi na stranici tog objekta.

# **Scenario izmene opisa objekta**

## **Kratak opis**

Korisnik koji je prijavljen kao organizator objekta može da promeni osnovne podatke o objektu.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke

1. Korisnik menja neki podatak o objektu

2. Korisnik pritiska dugme za potvrdu

3. Promenjeni podaci postaju vidljivi na stranici

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik mora biti prethodno prijavljen kao Organizator tog objekta.

## **Posledice**

Promene su vidljive na stranici i unete u bazu podataka.